**Circle Crash**

- Gameplay seru untuk beberapa menit pertama, setelah itu terasa monoton atau membosankan. Replay Valuenya kurang, Repetitif

- Konsep dan Design visual sudah cukup baik, hanya perlu dikembangkan level2nya atau ditambahin sistem progress

- Kustomisasi hanya berupa skin mobil saja

**Army Counter Terrorist**

- Untuk apa akses telepon?

- UI terasa aneh

- Jika klik setting, tidak langsung ke main menu melainkan ke mission select

- Control tidak nyaman, kaku

- Ada sistem level, tapi level pertama sudah terasa susah. Bisa ditambahkan tutorial.

- Terjadi Force close beberapa kali di device saya

**Bottle Tap**

- UI privacy policy ga rapi

- Tidak bisa di exit

- Konsep game aneh hanay memencet botol tapi menarik, enjoyable

**Color Path**

- Gameplay menarik dan seru, enjoyable

- Musik kurang cocok dengan tema gameplaynya

- Mungkin bisa ditambah variasi seperti level, tingkat kesulitan, dan warna lainnya.

- Mungkin bisa ditambah kustomisasi level, seperti lampu LED, jedag jedug, dan musik agar lebih menarik.

**Bus Subway**

- Loading screen agak aneh

- Ripoff Subway Surfer, Gameplay sama, Cerita sama, Powerup sama

- Volume terlalu kecil, padahal volume HP sudah max

**Idle Tank**

- Tidak ada rotasi layar

- Visualnya menarik, tetapi gameplaynya monoton

- Memang konsepnya Idle, tetapi tidak seru, seperti melihat video saja.

- tidak ada pause, tidak ada menu, tidak ada tombol exit, dan tidak bisa exit

- No Replay Value

**Blocky Shooter**

- Gameplay sangat menarik

- Visual eyecatching

- UI menu terlihat Rapi

- Sistem level Boss menambah excitement dan variasi di dalam game jadi jauh lebih seru.

- Menu Toko, gambarnya kurang proporsional

- Kustomisasi pengaturan bisa tanpa bayangan sehingga bisa support di device low-end

- Mungkin bisa ditambah tutorial, mana objek yang harus dihindari dan mana yang harus diambil.

- Sistem Powerups/progress membuat game ini memilik replay value.

**3D Snake**

- Gameplay aneh, perlu tutorial

- UI rapi

- Game Design kurang menarik, hanya bola dan balok.

- Cepat membosankan

**My FU (Flying Superhero Test)**

- Support rotasi layar? Lebih baik ga usah

- Main menu, karakternya The Flash? Kurang nyambung sama dalam gamenya

- Tombol kurang tertata rapi

- Beberapa Gambar masih belum selesai, transparansi, nama item, dan lain-lain

- Untuk Gameplay sangat menarik dan seru, saya yakin jika dikembangkan lebih lanjut game ini bisa jadi lebih mantap.

- Setelah level 1 selesai, level 2 tidak bisa terbuka.

**Jelly Garden**

- Ripoff Candy Crush

- Gameplay sudah baik, sama seperti candy crush

- UI tidak berantakan, rapi, dan sesuai dengan tema.

- OK untuk Game mobile Ripoff

**Grass Cutter**

- Tidak bisa di Install

**Bubble Stack**

**-** Tidak ada Main menu, straight to the game

- Tidak jelas ini game ngapain, tidak ada sistem progres, kustomisasi dan lain-lain

- Game monoton hanya memecah kaca.

**Block Rising (Merge Block)**

- Gameplay menarik, mengasah otak

- Terkadang posisi balok tidak sesua tapping kita sehingga kadang salah memasukkan balok

- Beberapa UI kurang cocok, tidak harmonis

- Tidak ada tombol exit

**Fisherman**

- UI dan visual nyaman dilihat dan rapi

- Gameplay tidak satisfying, tidak enjoy

- Monoton

- Kustomisasi hanya berupa lokasi, padahal bisa ditambahkan powerups, kekuatan pancing, umpan efektif, dan lain-lain.

- Tidak ada tombol exit

**Idle Restaurant**

- Gameplay menarik, hanya saja repetitif dan cepat bosan. Mainnya harus mikir agak berat

- Tidak ada tombol exit

- tidak enjoyable

- tetapi Visual menarik

**BallFall**

- Tidak Bisa Di-install

**Branches**

- Perlu akses file diawal? Untuk apa?

- Visual menarik

- Repetitif, tidak ada musik jadi monoton

- Gampang bosan

**3D Ball In Maze**

- Rotasi layar tidak bekerja, tetapi gyroscope bekerja dengan baik

- Gameplay menarik, sangat membuat saya antusias

- UI bagus, untuk level design terlalu susah untuk lv 2

- Bagian Menu sangat nyaman dilihat.

**BurningMan2**

- Gameplay seperti Cut The Rope, tapi sudah terasa polished dan finished

- Visual simple dan nyaman dilihat

- Progres level dan kustomisasi karakter membuat replay valuenya tinggi.

- Seru

**Fatty Ninja**

- Konsep Bagus, Visual sederhana

- Penempatan koin tidak pas, hampir impossible untuk mendapatkan semua koin.

- Tap saya terasa delayed di dalam game

- Repetitif, mudah bosan

**Cheesy Run**

- Gameplay seperti Dino Run

- Mekanik lompatnya terasa kurang fluid, kurang enak lah

- Repetitif, tidak ada kustomisasi, level, maupun progres, hanya endless run.

**AlienGalaxyShooter**

- Tidak bisa di-install

**Escape Plan**

- Visual good, animasi dan modelnya simpel dan enak dipandang

- Story gamenya cukup mudah dipahami, ada tutorialnya

- Game bersifat repetitif tetapi ada banyak level yang berbeda-beda

- Tidak ada tombol Exit

**HelpTheDuck**

- gameplay sama seperti Where’s my water

- Cukup menarik Gameplaynya

- Visualnya nyaman dipandang

- Terdapat banyak level sehingga menantang dan tidak mudah bosan

- Ada tutorialnya

- Seru

**Jelly Shift**

- Cukup Menarik gameplaynya

- Hanya saja kurang variasi, maksudnya gameplaynya gitu2 doang

- Ada kustomisasi tapi hanya warna, mungkin bisa ditambahi powerups, kustomisasi background, style, tema, dan lain-lain.

- Iklan hampir setiap detik

- Tidak ada Tombol Exit

**Metal Black OPS**

- Gamenya terasa sudah finished dan sangat seru

- Banyak kustomisasi seperti senjata, powerups, character skills, dan lain2

- Level-nya banyak dan seru sehingga saya enjoy bermainnya

- Gameplay sangat mirip dengan Contra

- UI sanagat rapih dan nyaman di mata

- Sound Effect sudah on-point

**DunkALot**

- Gameplay menarik dan simple

- Ada banyak variase mode seperti endless, long shot, wall to wall, dan lainnya

- Hanya saja kurang kustomisasi, akan lebih menarik jika ada skin bola, skin tema, dan lain2

- Tidak tahu ini disengaja atau tidak, menurut saya lebih nyaman apabila ada mekanik klik kanan dan klik kiri daripada hanya satu klik

- UI Rapi dan nyaman dilihat

**Crashy Racing**

- Visual Menarik dan Colourful

- Gameplay sederhana dan mudah diamainkan

- Menurut saya mekanik swipe kiri kanan kurang nyaman karena kadang tidak registered sebagai swipe. Menurut saya lebih baik mekanik swipe kiri kanan diganti dengan tap biasa, sedangkan untuk acceleratenya tetap swipe atau dibuatkan tombol sendiri saja.

- Kustomisasi hanya berupa skin mobil

- Gameplay Repetitif, belum ada 5 menit saya sudah bosan.